

Arbeitsblatt 31: Binär kodieren und dekodieren

Aufgabe 1: Schlage vor, wie die Zuordnungstabelle vervollständigt werden könnte.

5 Bits	00000	00001	00010	00011	00100	00101	00110	00111
Zeichen								
5 Bits	01000	01001	01010	01011	01100	01101	01110	01111
Zeichen								
5 Bits	10000	10001	10010	10011	10100	10101	10110	10111
Zeichen								
5 Bits	11000	11001	11010	11011	11100	11101	11110	11111
Zeichen								



Wir werden ab jetzt die folgende Zuordnungstabelle verwenden:

5 Bits	00000	00001	00010	00011	00100	00101	00110	00111
Zeichen	A	B	C	D	E	F	G	H
5 Bits	01000	01001	01010	01011	01100	01101	01110	01111
Zeichen	I	J	K	L	M	N	O	P
5 Bits	10000	10001	10010	10011	10100	10101	10110	10111
Zeichen	Q	R	S	T	U	V	W	X
5 Bits	11000	11001	11010	11011	11100	11101	11110	11111
Zeichen	Y	Z	Ä	Ö	Ü	.	Leer- zeichen	frei verfügbar



Aufgabe 2: Der Rover ist nur 10 Minuten von der Basisstation entfernt. Gebe die Nachricht in Binärcode an den Kontrollposten weiter. Dekodiere die Antwort der Basisstation.

Nachricht im Klartext	I	N		Z	E	H	N		M	I	N	U	T	E	N
Nachricht in Binärcode															

Die **Antwort** der Basisstation lautet: "0111001010"