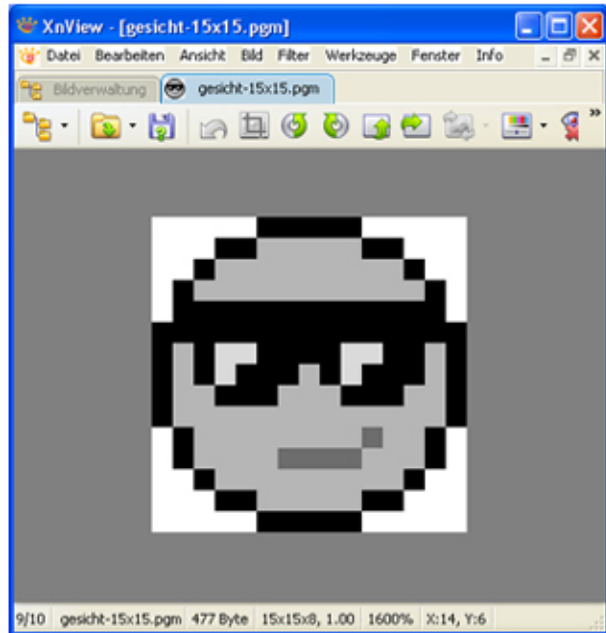


Arbeitsblatt 42: Graustufen-Bilder kodieren

```
H:\gesicht-15x15.pgm - Notepad++
gesicht-15x15.pgm
1  p2
2  15 15
3  7
4  7 7 7 7 7 0 0 0 0 0 7 7 7 7 7
5  7 7 7 0 0 5 5 5 5 5 0 0 7 7 7
6  7 7 0 5 5 5 5 5 5 5 5 0 7 7
7  7 0 5 5 5 5 5 5 5 5 5 0 7
8  7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7
9  0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
10 0 5 0 6 6 0 0 0 0 6 6 0 0 5 0
11 0 5 0 6 0 0 0 5 0 6 0 0 0 5 0
12 0 5 5 0 0 0 5 5 5 0 0 0 5 5 0
13 0 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 0
14 7 0 5 5 5 5 5 5 5 5 5 3 5 0 7
15 7 0 5 5 5 5 3 3 3 3 5 5 5 0 7
16 7 7 0 5 5 5 5 5 5 5 5 0 7 7
17 7 7 7 0 0 5 5 5 5 5 0 7 7 7
18 7 7 7 7 7 0 0 0 0 0 7 7 7 7 7
```

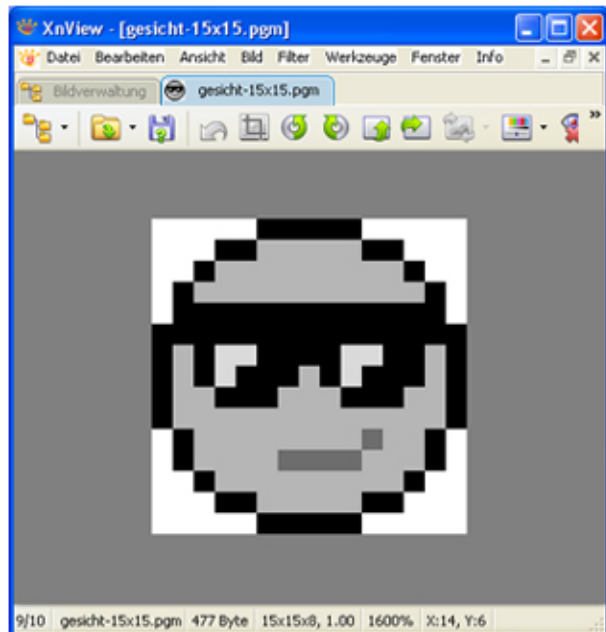


Das Graustufen-Bild eines Gesichts (Datei gesicht-15x15.pgm) wurde links mit einem Texteditor und rechts mit einem Bildbearbeitungsprogramm geöffnet.

Aufgabe: Erkläre, wie man ein Graustufen-Bild kodiert. Kodiere anschließend das folgende Bild (ganz links ist ein weißes Pixel!), speichere es als grautoene.pgm ab und schaue dir die Datei mit deinem Bildbearbeitungsprogramm an.



```
H:\gesicht-15x15.pgm - Notepad++
gesicht-15x15.pgm
1  p2
2  15 15
3  7
4  7 7 7 7 7 0 0 0 0 0 7 7 7 7 7
5  7 7 7 0 0 5 5 5 5 5 0 0 7 7 7
6  7 7 0 5 5 5 5 5 5 5 5 0 7 7
7  7 0 5 5 5 5 5 5 5 5 5 0 7
8  7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7
9  0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
10 0 5 0 6 6 0 0 0 0 6 6 0 0 5 0
11 0 5 0 6 0 0 0 5 0 6 0 0 0 5 0
12 0 5 5 0 0 0 5 5 5 0 0 0 5 5 0
13 0 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 0
14 7 0 5 5 5 5 5 5 5 5 5 3 5 0 7
15 7 0 5 5 5 5 3 3 3 3 5 5 5 0 7
16 7 7 0 5 5 5 5 5 5 5 5 0 7 7
17 7 7 7 0 0 5 5 5 5 5 0 7 7 7
18 7 7 7 7 7 0 0 0 0 0 7 7 7 7 7
```



Das Graustufen-Bild eines Gesichts (Datei gesicht-15x15.pgm) wurde links mit einem Texteditor und rechts mit einem Bildbearbeitungsprogramm geöffnet.

Aufgabe: Erkläre, wie man ein Graustufen-Bild kodiert. Kodiere anschließend das folgende Bild (ganz links ist ein weißes Pixel!), speichere es als grautoene.pgm ab und schaue dir die Datei mit deinem Bildbearbeitungsprogramm an.

